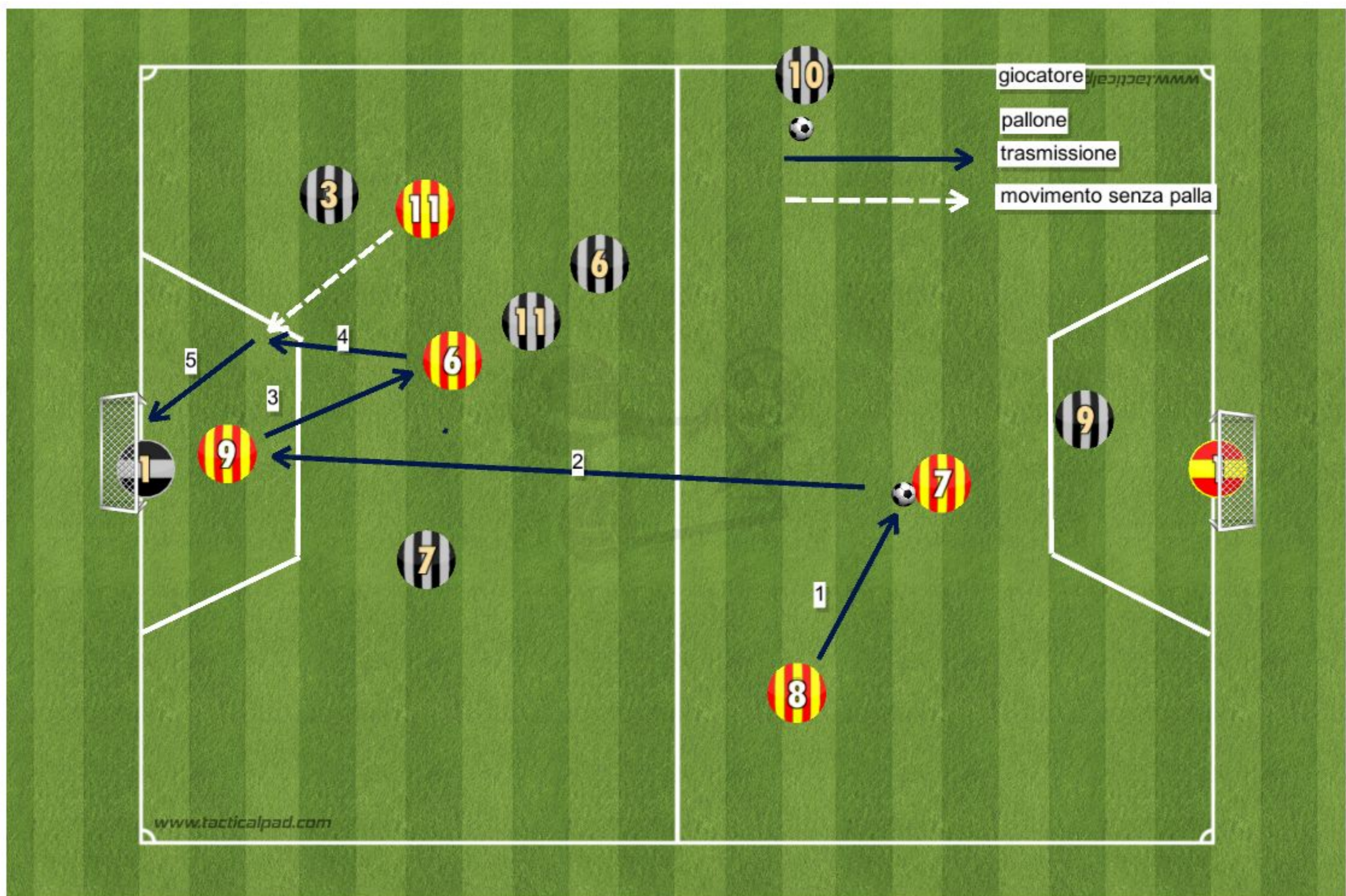


## PARTITA 6 > 6 CON CAMPANA



<b>Giocatori</b>	<b>Spazio</b>	<b>Intensità</b>	<b>Durata</b>	<b>Recupero</b>	<b>Ripetizioni</b>
12	30 x 50				

### DESCRIZIONE

Partita 5 < 5 in cui si cerca la continua gestione della palla con preparazione all'azione offensiva (cross, penetrazione, tiro). Attaccanti situati all'interno della campana che effettuano un gioco a muro per l'inserimento in profondità dei compagni con tiro in porta finale. I difensori non possono entrare nella campana ma opporsi nel restante spazio di gioco.

la squadra che attacca dopo 5 passaggi consecutivi obbligatoriamente deve trasmettere la palla al compagno che si trova dentro la campana.

### VARIANTI

- Con difensore nella campana (1<1)
- goal al volo all'interno della campana

### OBIETTIVI FORMATIVI

Tale partita sollecita il mantenimento del possesso palla per una valida ed efficiente azione offensiva attraverso soluzioni di gioco in profondità. Favorisce inoltre il calcio in verticale radente e a parabola, il gioco a muro e il tiro in porta in movimento e con pressione.